**Zasady Gry w Kółko i Krzyżyk**

**Wstęp**

Kółko i krzyżyk to klasyczna gra strategiczna dla dwóch graczy, często używana jako prosta i wciągająca zabawa. Gra ta może być rozgrywana na różnych wielkościach plansz, takich jak 3x3, 4x4, czy 5x5, które wprowadzają różne poziomy trudności i strategie.

**Podstawowe Zasady**

1. **Gracze**: W grze bierze udział dwóch graczy. Jeden z nich używa symbolu "X", a drugi "O".
2. **Plansza**: Gra odbywa się na kwadratowej planszy, która może mieć wymiary 3x3, 4x4, 5x5 itd.
3. **Cel Gry**: Celem każdego z graczy jest ułożenie trzech (w przypadku planszy 3x3) lub większej liczby swoich symboli w jednej linii, pionowo, poziomo lub po przekątnej.

**Przygotowanie**

* Plansza jest pusta na początku gry.
* Gracze wybierają, kto będzie grał "X", a kto "O".
* Decyduje się, który gracz zaczyna pierwszy. Można to ustalić poprzez losowanie, rzut monetą lub po prostu uzgodnieniem.

**Przebieg Gry**

1. **Ruchy**: Gracze wykonują ruchy na zmianę. W swoim ruchu gracz umieszcza swój symbol ("X" lub "O") w wybranym, wolnym polu na planszy.
2. **Kolejność**: Pierwszy gracz umieszcza "X", a drugi "O". Gra toczy się do momentu, aż któryś z graczy ułoży wymaganą liczbę swoich symboli w jednej linii, lub plansza zostanie całkowicie wypełniona bez wyłonienia zwycięzcy (remis).

**Warunki Zwycięstwa**

* Na planszy 3x3: Zwycięża gracz, który pierwszy ułoży trzy swoje symbole w jednej linii (pionowo, poziomo lub po przekątnej).
* Na planszy 4x4: Zwycięża gracz, który pierwszy ułoży cztery swoje symbole w jednej linii.
* Na planszy 5x5: Zwycięża gracz, który pierwszy ułoży pięć swoich symboli w jednej linii.

**Remis**

Gra kończy się remisem, jeśli cała plansza zostanie wypełniona, a żaden z graczy nie ułoży wymaganej liczby swoich symboli w jednej linii.